

## 49. Taste Möbel

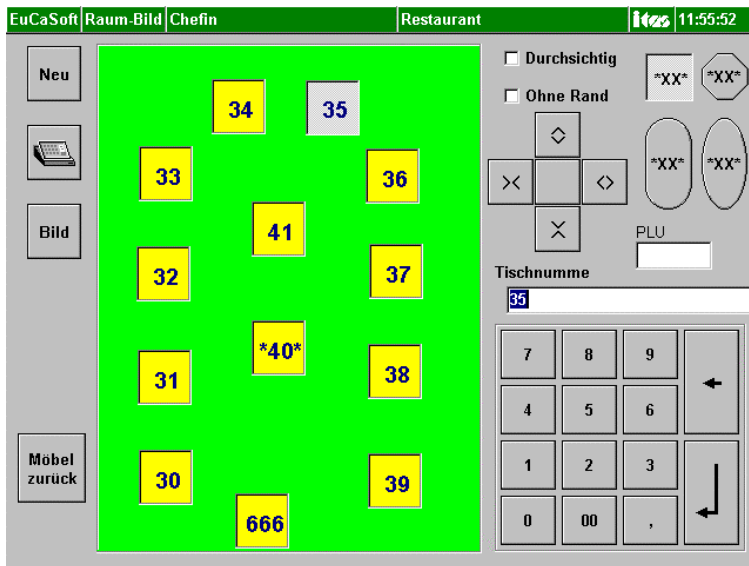


Sie befinden sich im Dialog **Raum-Bild**

Mit Hilfe dieser Taste haben Sie die Möglichkeit einen Raum nach Ihren Vorstellungen und den Raumgegebenheiten zu gestalten.

Vorteil dieser variablen Raumgestaltung ist, daß Sie und Ihr Personal einen Tisch schnell finden, um diesen zu bebuchen.

Wählen Sie zuvor den Raum aus der Raumliste aus, den Sie einrichten möchten und tippen Sie dann auf die Taste **Möbel**, es erscheint die Taste " **Neu** "



Durch Antippen  auf die Taste "**Neu**" erscheint im Raumbild ein Tisch.

Damit können sie neue Tische im Raum plazieren.

Dazu tippen Sie auf den Tisch. Halten diesen Tisch gedrückt und plazieren ihn dort, wo dieser seinen Platz haben soll.

Auf der rechten Seite des Bildschirms haben Sie die Möglichkeit, dem jeweilig markierten Tisch eine bestimmte Form und individuelle Größe zuzuordnen.

Wenn Sie den Raum nach den Gegebenheiten resp. nach Ihren Vorstellungen gestaltet haben, haben Sie noch weitere Möglichkeiten.


- **Neue Tischnummern vergeben**

Über den Nummern-Block können Sie die Tischnummern verändern.

Wählen Sie einen Tisch durch Antippen ( markieren ) aus, und geben über den Nummern-Block die gewünschte Tischnummer ein.

Durch tippen auf die Taste "**Enter**" wird diese neue Nummer dem markierten Tisch zugeordnet.

- **Tische aus dem Raum entfernen**

Desweiteren haben Sie nicht nur die Möglichkeit neue Tische in den Raum zu stellen. Wenn Sie einen Tisch durch Antippen  ausgewählt haben, halten Sie Ihren Finger auf diesem Tisch gedrückt und ziehen diesen auf die Taste "**Neu**". Der Tisch ist dann aus dem Raum entfernt.



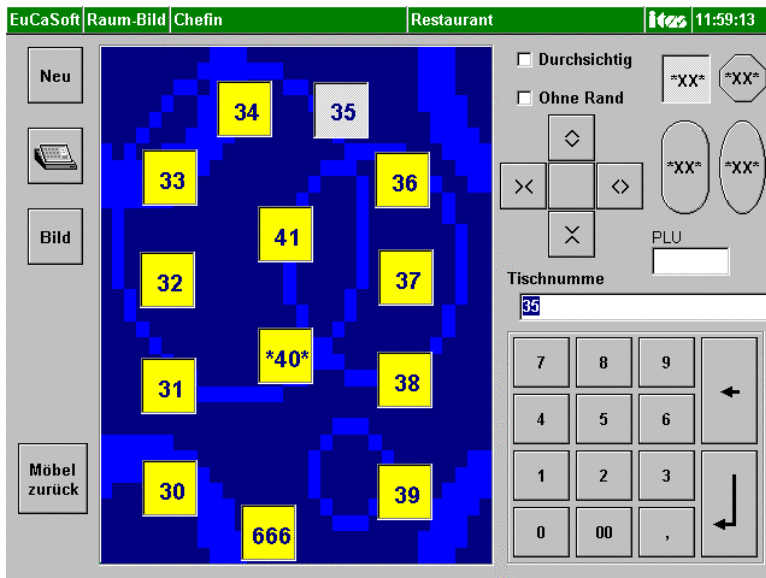
Durch Antippen dieser Taste erscheint eine neue Kasse, die Sie dann an der gewünschten Stelle im Raum zu Ihrer Orientierung plazieren können.



Zur Darstellung der Räume, insbesondere des Raum-Hintergrundes kann ein entsprechendes Bild eingefügt werden.

Die Erstellung der Bilder erfolgt mittels eines externen Programmes .bmp

Bei Drücken der Taste „Bild“ erscheint ein von Ihnen angelegtes Auswahlfenster mit .bmp Bilddateien zur Gestaltung des Raumhintergrundes.





**Durch Antippen der Taste "Möbel zurück" geben Sie den Raum zur Buchung frei !**

Sie können einen weiteren Raum auswählen und einrichten